

Warming-up

믿음 위키 사전

- 목 표 믿음이란 무엇인지 생각해 본다.
- 준 비 물 교사용 별지(믿음 위키 사전), 학생용 교재(체크 스티커), 재점착 메모지, 필기도구
- 사전 준비 교사용 별지 '믿음 위키 사전'을 준비한다.

♡ 이렇게 활동하세요

캠프에 오신 여러분을 환영합니다! 여러분은 '믿음'이 무엇이라고 생각하나요? 지금부터 함께 '믿음 위키 사전'을 만들며 믿음에 대한 생각을 나누어보기로 해요. 먼저 여러분 교재에서 '체크 스티커'를 준비해 주세요.

활동 방법



1. 모두 동그랗게 모여 앉는다.
2. 교사는 아이들에게 재점착 메모지를 나누어주고, 교사용 별지 '믿음 위키 사전'의 4가지 질문을 알려준다.
 - 1) 내가 생각하는 믿음의 정의
 - 2) '믿음' 하면 떠오르는 사람
 - 3) '믿음' 하면 떠오르는 색깔, 동물, 이미지 등
 - 4) 나는 믿음이? 있다! OR 없다!
3. 아이들은 질문에 대한 생각을 정리하여 재점착 메모지에 간단히 메모한다.
4. 교사는 '믿음 위키 사전'을 오른쪽 사람에게 전달한다. 전달받은 사람은 자신이 정리한 것을 참고해, '믿음 위키 사전'을 작성한다.
5. 마지막 4번 질문에 대한 답으로 '체크 스티커'를 '있다!' 또는 '없다!' 칸에 붙인다.
6. '체크 스티커'까지 붙인 후, 오른쪽 사람에게 '믿음 위키 사전'을 전달한다.
7. 모든 아이들이 '믿음 위키 사전'을 작성했다면 작성한 내용을 나눈다.

TIP

- ‘믿음 위키 사전’의 뒷면, ‘순종의 제단’은 3과 Action 단계에서 사용하므로 활동 후 교사용 별지를 보관해 둔다.
- 인원이 많아 활동 시간이 길어질 경우, 서기를 한 명 정하여 교사가 질문을 던지고 자유롭게 의견을 나눈 뒤 서기가 기록하는 활동으로 진행할 수 있다.

♡ 활동을 정리하며

모두 잘했어요. 각자 믿음에 대해 가지고 있었던 생각들을 모아 ‘믿음 위키 사전’을 만들어보았어요. 서로가 가진 믿음에 대한 생각을 나누어보니 어땠나요? (대답을 들은 후) 그래요. 믿음에 대한 다양한 생각과 정 의가 있음을 알게 되었어요. 어떤 사람은 하나님을 향한 믿음을 떠올렸을 수도 있고, 또 어떤 사람은 부모님이나 친구들을 향한 믿음을 떠올렸을 수도 있어요. 그렇다면 성경에는 하나님을 향한 믿음에 대해 어떻게 기록되어 있을까요? 성경을 통해 살펴보도록 해요.



Bible Story

믿음은 하나님만 의지하는 것!

목 표 믿음은 오직 하나님만 의지하는 것임을 안다.
준 비 물 성경, 학생용 교재(말씀 카드)

♡ 이렇게 활동하세요

이번에는 성경 말씀을 읽고, '말씀 카드'를 성경 순서대로 맞추며 성경 이야기를 확인해 볼 거예요. 먼저 여러분 교재에서 1과 Bible Story '말씀 카드' 여섯 장을 모두 뜯어주세요. 그리고 성경에서 창세기 11장 27절-12장 4절을 찾아주세요. (시간을 준 후) 제 오른쪽에 있는 사람부터 성경을 한 절씩 읽어볼까요? (다 읽은 후) 이제 '말씀 카드'를 보세요. 카드에는 데라의 족보와 사라에게 아이가 없었다는 정보가 담긴 두 장의 정보 카드와 아브람의 이야기를 보여주는 네 장의 사건 카드가 있어요. 이번 활동은 이 '말씀 카드' 여섯 장을 성경 본문의 순서대로 뒤집고 그 내용을 먼저 설명하는 팀이 승리하는 활동이에요. 두 팀으로 나누어 진행할 거예요.



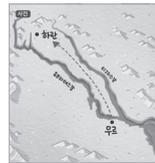
‘말씀 카드’의 성경 본문 순서



데라의 족보



사래가 아이를 갖지 못해 자식이 없었음



갈대아 우르를 떠나 하란에 정착한 데라의 가족



데라의 죽음



하나님의 약속



하란을 떠나는 아브람의 가족

1. 두 명씩 짝을 지어 가위바위보를 한 뒤 이긴 사람을 A팀, 진 사람을 B팀으로 나눈다.
2. 모두 동그랗게 모여 앉는다.
3. 교사는 ‘말씀 카드’를 모두 모아 섞은 뒤, 모여 앉은 자리 가운데에 카드를 뒤집어 놓는다. 카드는 사각 배열로 놓는다.
4. 가위바위보에서 이긴 A팀부터 차례대로 ‘말씀 카드’를 2장씩 뒤집어 그림을 보여준 후, 다시 뒷면이 보이도록 제자리에 놓는다.
5. 아이들은 다른 사람이 ‘말씀 카드’를 뒤집을 때마다 그림을 확인하고, ‘말씀 카드’의 위치를 기억한다.
6. 성경 본문의 순서대로 ‘말씀 카드’를 뒤집을 수 있으면, 자신의 팀 순서에 “도전!”이라고 외친다.
7. ‘말씀 카드’ 6장을 성경 말씀 순서대로 뒤집으며, 자신의 말로 성경 이야기를 설명한다.
8. 오답일 경우, 다시 돌아가면서 카드를 뒤집는다.
9. 먼저 ‘말씀 카드’ 6장을 성경 본문 순서대로 뒤집으며, 자신의 말로 성경 이야기를 설명한 팀이 승리한다.

TIP

- 사람이 적을 경우: 팀을 나누지 않고, 개인전으로 진행한다.
- 사람이 7명 이상일 경우: 6명의 카드를 가지고 활동을 진행한다.
- 난이도를 낮추고 싶을 경우: 한 사람이 뒤집는 카드 개수를 3-4개로 늘린다.
- 난이도를 높이고 싶을 경우: 팀을 나누지 않고, 개인전으로 진행한다.

♡ 활동을 정리하며

여러분, 우리는 ‘말씀 카드’를 보며 성경 말씀을 확인해 보았어요. 오늘 성경 이야기는 어떤 내용이었나요? (대답을 들은 후) 그래요. 하나님은 아브람에게 고향과 친척을 떠나 하나님이 보여주실 땅으로 가라고 말씀하셨습니다. 그리고 아브람이 큰 민족을 이루고, 복이 되게 하겠다고 약속하셨습니다. 아브람은 하나님만 의지하여 자신의 고향과 친척을 떠났어요. 이 이야기가 우리에게 어떤 메시지를 전해주는지 ‘의미를 발견하는 Q & A’ 활동을 하며 알아볼 거예요.

